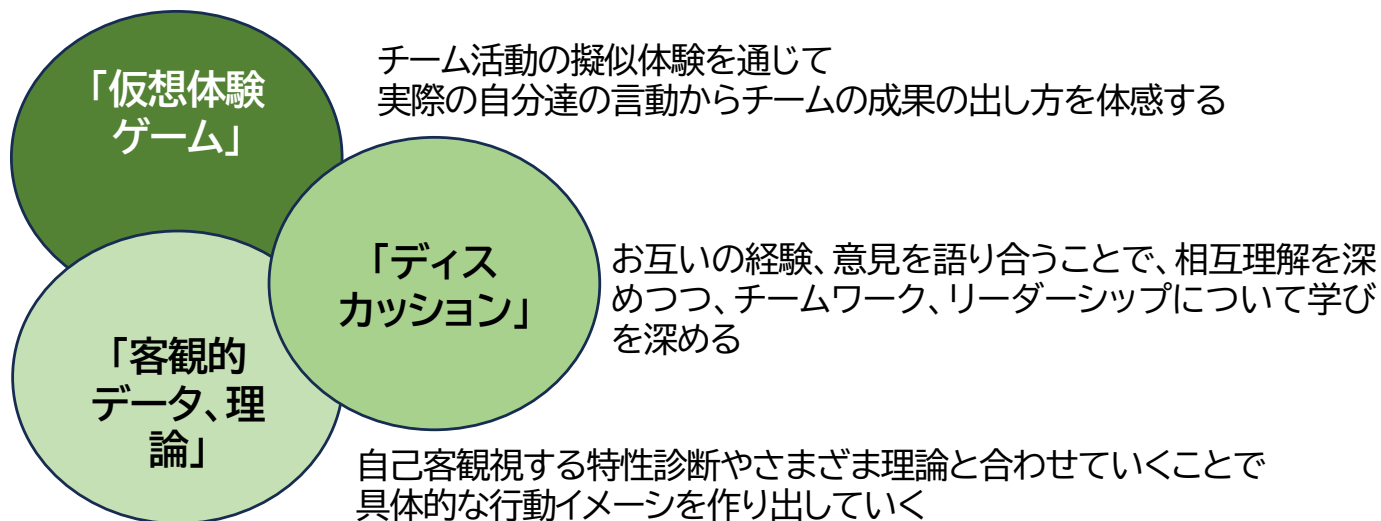


# 仮想体験ゲームを活用して「人材力」×「組織力」×「関係力」を強化！



## 得られること

- チームで目標達成するために必要な要素を体験し、何が必要なのが「共通言語」
- 共通体験によるコミュニケーションの増加と「信頼感の醸成」
- お互いの「強み／長所の理解」する
- 擬似チーム体験から「自チームの状態を重ね合わせた共有認識」

1

### プロジェクト

チームで達成する目標を6ヶ月～1年単位で計画し実践。プロジェクト自体もチーム作りです

2

### 研修

「知らない」から「知っている」にステップアップ。思考の癖や問題に対する対応力などを学び、人材育成します

3

### 個別ミーティング

研修で得た知識を実践していく上で、行動を止めるブレーキや課題などを個別ミーティングで解消します

※長期研修の場合①や③が入ります

「仮想体験ゲーム」とは、  
チームで協力しながら目標達成するというチーム行動の体験できるものであり、体験から多くのことを学ぶ人間にとって、

- ・無自覚に普段の行動が現れやすい
- ・言動から結果への影響がわかりやすい
- ・個人の業務経験値に大きく左右されない

ことによって気づきが多く得られるものとなっています



### 企画／運営 Forrest 和田祐司

体験学習をベースに組織開発、人材開発を手掛ける企業にて25年超の経験を持つ。

経営陣のオフサイトから若手リーダー育成まで幅広くサービス提供をしてきている

